

DAMIEN PEGORARO

GAMEPLAY PROGRAMMER

200 avenue de Saint Maur 34000 Montpellier
damien.pegoraro@orange.fr
06 61 48 65 45

<https://damienpegoraro.dev>

17 ans d'expérience dans le développement de jeux et applications, principalement sur mobile. Lead d'équipes de développeurs.

Actuellement spécialisé dans la création de jeux typés casual et midcore sur mobile.

● Unity 3D

Programmation C# de jeux 2D / 3D, lead technique d'équipes

● Unreal Engine

Programmation C++, apprentissage en autodidacte, formations Udemy et expérimentations

● Autres

Méthode Agile / Scrum, Python, Java, Haxe, Starling, Git...

Expériences professionnelles

- **Lead Développeur Unity3D** au sein d'Elia Games, Montpellier. 2020-2023
Réalisation de jeux mobiles hyper/super casual.
- **Lead Développeur Unity3D** au sein de Webedia Games, Montpellier. 2019-2020
Réalisation de jeux mobiles hyper casual, tooling.
Lead d'une équipe de 10 développeurs.
- **Développeur freelance**, Montpellier. 2015-2019
Réalisation de jeux 2D/3D (mobile, VR, AR)
- **Développeur Unity3D** au sein d'Actiplay, Montpellier. 2008 - 2015
Réalisation de jeux d'advert gaming 2D et 3D.
- **Développeur Actionscript** au sein de Prizee.com, Clermont-Ferrand. 2006 - 2008
Réalisation de jeux Flash / Actionscript 3

Formation

- **Maîtrise en ingénierie de l'information et de la communication** 2006
option conception de produits multimédia, Université Blaise Pascal, Clermont-Ferrand.
- **Diplôme Universitaire de Technologie en informatique** 2004
option génie informatique, Université d'Auvergne, Clermont-Ferrand.
- **Baccalauréat scientifique mention assez bien** 2002
Lycée Blaise Pascal, Clermont-Ferrand.

Divers

- Passion pour le jeu vidéo en général et le rétro gaming en particulier.
- Anglais bilingue. (TOEIC validé en 2016 au niveau bilingue)